



## NIDOHOUSE: UN CASO D'ECONOMIA CIRCOLARE, CHEAP AND CHIC, RICICLO ED IMPATTO ZERO, SOCIAL

Un'idea green e non invasiva per le "Nido House". Un'unità modulare 100% green e glamour, personalizzabile e facilmente montabile: tiny house, temporary shop, stand, box office e pop up display. Realizzate in materiale cartonato e ideate da due donne, una architetto, Francesca Fadalti e l'altra, Michela Romano, specializzata nel marketing e nella ricerca di format per prodotti innovativi.

### Economia Circolare

Nido house può essere facilmente montata con modalità "fai da te" da chiunque, ed essere da subito resa abitata ed abitabile. Un posto in più per un ospite, una casa in un bosco o in un luogo suggestivo, un modo per dare valore a un materiale povero e sostenibile come il cartone

Soggiornare in una NidoHouse consente un vero contatto con l'ambiente circostante e con la natura, accentuando l'appartenenza dell'oggetto ad un sistema d'economia circolare.

Infatti, oltre alla stessa materia che la compone, che ha una filiera molto corta, ed attinge ad una quantità di risorse molto limitata; viene poi totalmente riciclata e pone al centro l'ambiente nel quale è inserita, facendo quasi sparire l'oggetto: si sposta il focus dall'oggetto / prodotto alla funzione ed al suo utilizzo.

### Cheap & Chic

NidoHouse è un oggetto estetico, le cui proporzioni derivano dall'antichità e rispettano le regole della sezione aurea, ma il concept che la realizza ed attualizza è una declinazione di tutte le più importanti tecnologie trans moderne: sistemi di taglio e di stampa 3d, nanotecnologie e materiali di riciclo.

L'oggetto coniuga con grande abilità due caratteri "cheap&chic": materiali poveri e green trasformati in oggetto di desiderio per chi ama lo stile glamour.

Nel corso gli eventi che precederanno alla fase di lancio sul mercato, NidoHouse sarà veicolata come forma d'hotel diffuso, arredata con pezzi iconici di design e corredata di accessori e tessuti che appartengono alle eccellenze produttive italiane.

Le superfici esterne, così come gli interni, possono essere completamente personalizzate con l'applicazione di stampe, maioliche o materiali innovativi anche 3d.

### Riciclo e "zero impatto" (zero rifiuti)

L'obiettivo è la sostenibilità, la riduzione dell'impatto sull'ambiente che deriva da un'accurata scelta e studio dei materiali e di ogni componente funzionale. La casa è autonoma dal punto di vista energetico e del consumo idrico, può essere montata e smontata senza impatto sul suolo.

## Social

Il NidoHouse ha un'anima camaleontica: è un kit adattabile a qualsiasi situazione.

NidoHouse è la trasformazione di un archetipo, quello della casa e della conseguente stabilità cui tutti noi aspiriamo, in luogo di libertà, di contatto con la natura, magari anche temporaneo ma in cui i sogni si realizzano. Un luogo che ci consente di assorbire il contesto e talvolta di dimenticarlo, come nel caso di un luogo di rifugio per persone che hanno perso l'abitazione in una catastrofe o che fuggono dalla propria terra.

## Dove Trovarci e vivere una notte in NidoHouse

Lo spirito di NidoHouse è quello di vivere un luogo di natura o patrimonio unico, cercando di declinare il concetto fascinoso del capanno su una scogliera al mare di Le Corbusier.

Il prodotto è del tutto nuovo e per questo è stata scelta una veicolazione per eventi, posizionando NidoHouse in luoghi di grande interesse turistico e culturale ed offrendo la possibilità di vivere NidoHouse come un'esperienza d'ospitalità.

La piattaforma di promozione che hanno attivato è così costruita: un evento-presentazione online nel quale viene veicolato il contest "Vinci una Notte in ..." e le esperienze vissute nei vari siti dove saranno collocate le NidoHouse.

Nei giorni scorsi è stata tra l'altro definita la partecipazione di Nido House a Sulzano, nel corso del periodo d'esibizione di "The FloatingPiers" di Christo che si terrà a Sulzano dal 18 giugno al 3 luglio. Lungo il lago, nella proprietà di un già esistente b&b, verranno installate in prima linea delle nido house.